



## GRA MIEJSKA FAIR TRAIN 2018

### STACJA: 1

**Miejsce:** Pałac Młodzieży, Czytelnia (sala nr 109, I piętro)

**Opiekun stacji:** Pałac Młodzieży/ IV Liceum Ogólnokształcące im. Gen. Stanisława Maczka w Katowicach

### KONTEKST



**Zadanie praktyczne i quiz teoretyczny koncentrują się wokół Celu Zrównoważonego Rozwoju nr 5 wyznaczonego przez ONZ na lata 2015-30.**

Kobiety na świecie pełnią wiele ról – są matkami i żywicielkami rodziny, rolniczkami, lekarkami, przywódczyniami i ministrami. Każdego dnia pracują w swoich gospodarstwach domowych, udzielają się w społeczeństwie i gospodarce krajowej. W wielu krajach kobiety wędrują godzinami w poszukiwaniu wody w regionach zagrożonych suszami i podejmują trud wykarmienia swojej rodziny. Kobiety i dziewczęta stanowią ponad połowę światowej populacji. Są też najbardziej dotknięte kryzysami: gospodarczym, żywnościowym, klimatycznym. Cele Zrównoważonego Rozwoju wskazują na ogromną rolę kobiet w polepszaniu świata oraz podkreślają, że ich działalność i zdolności przywódcze są kluczem do rozwiązania globalnych problemów. Realizacja Milenijnych Celów Rozwoju przyczyniła się do dokonania postępu w kwestii równości płci i wzmocnienia pozycji kobiet na świecie. Jednak w każdej części świata kobiety i dziewczęta nadal są dyskryminowane i cierpią z powodu przemocy. Równość płci to nie tylko powszechne prawo człowieka, to także fundament zrównoważonego świata, w którym ludzie będą żyć w pokoju i dobrobycie.

Projekt *Poznajmy Cele Zrównoważonego Rozwoju 3!* Gra miejska Fair Train w Katowicach w przeddzień COP24 współfinansowany jest w ramach programu polskiej współpracy rozwojowej Ministerstwa Spraw Zagranicznych RP.



## ZADANIE

### Opis zadania do wykonania

Losujecie 1 temat/hasło. Następnie macie za zadanie przygotować kampanię społeczną w formie plakatu (do dyspozycji macie wycinki z gazet, papier, klej, mazaki) na jeden z wylosowanych tematów. Dobra kampania opiera się nie tylko na grafice, ale także na „chwytliwych hasłach”. Wymyślcie minimum 2 hasła o przesłaniu Waszej kampanii, a następnie przedstawcie plakat i swoje racje w ciekawy sposób.

**Zadanie jest zaliczone, jeśli:** drużyna umieści na plakacie ciekawą, adekwatną do wylosowanego tematu grafikę - własna twórczość lub wycinki z gazet (drużyna dostaje 1 punkt)

### PUNKTACJA:

3 pkt. - za umieszczenie na plakacie ciekawej, adekwatnej do wylosowanego tematu grafiki (własna twórczość lub wycinki z gazet), umieszczenie na plakacie min. 2 haseł dotyczących wylosowanego problemu oraz za kreatywne przedstawienie plakatu i swoich racji zamieszczonych w nim

2 pkt. - za umieszczenie na plakacie ciekawej, adekwatnej do wylosowanego tematu grafiki (własna twórczość lub wycinki z gazet) oraz umieszczenie na plakacie min. 2 haseł dotyczących wylosowanego problemu

1 pkt. – za umieszczenie na plakacie ciekawej, adekwatnej do wylosowanego tematu grafiki (własna twórczość lub wycinki z gazet).

Łącznie za zadanie można uzyskać 3 punkty. Po zdobyciu min.1 pkt. drużyna przechodzi do Quizu.

## QUIZ

Drużyna losuje 3 kartoniki. Jeśli są to:

- 3 pytania: za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 3 pkt. za właściwe odpowiedzi)
- 2 pytania i Joker: drużyna odkłada Jokera i losuje dodatkowe 2 pytania, tak aby mieć 4 pytania - o jedno więcej niż bez Jokera; za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 4 pkt za właściwe odpowiedzi)



## GRA MIEJSKA FAIR TRAIN 2018

### STACJA 2

**Miejsce:** Centrum Organizacji Pozarządowych

**Opiekun stacji:** Zespół Szkół Handlowych im. B. Prusa w Katowicach

### KONTEKST



**Zadanie praktyczne i quiz teoretyczny koncentrują się wokół Celu Zrównoważonego Rozwoju nr 16 wyznaczonego przez ONZ na lata 2015-30.**

Na naszej stacji koncentrujemy się na problemie pokoju i sprawiedliwości na świecie. Chcemy zwrócić uwagę na sytuację ludzi pozbawionych praw do obrony własnej, a także tych uwięzionych i przetrzymywanych bez procesu w więzieniach - często także torturowanych. Jest to łamanie podstawowych praw człowieka, zawartych w Prawach I generacji. Pragniemy zainteresować i zwrócić uwagę na trudny los tych osób. Ważnym problemem jest także handel bronią oraz przestępczość zorganizowana. W obecnych czasach każdy z nas może borykać się także z problemem korupcji i łapówkarstwa.

Dlatego bardzo ważne jest budowanie efektywnych i odpowiedzialnych instytucji w każdym państwie. Naszym celem jest zwrócenie uwagi na zapewnienie wszystkim mieszkańcom Ziemi dostępu do identycznych rozwiązań prawnych. Ważne jest wzmocnienie instytucji, które będą współpracować na rzecz promowania prawa oraz polityki, które nie będą nikogo dyskryminować.

Cel nr 16 jest niezwykle ważny, ponieważ to od nas zależy, czy państwa będą unikać bezprawia i poprawiać jakość oraz spójność prawa.

Projekt *Poznajmy Cele Zrównoważonego Rozwoju 3!* Gra miejska Fair Train w Katowicach w przeddzień COP24 współfinansowany jest w ramach programu polskiej współpracy rozwojowej Ministerstwa Spraw Zagranicznych RP.



## ZADANIE

### Opis zadania do wykonania

Zadanie polega na wydostaniu się z escape room'u. Waszym celem jest rozwiązanie w kolejności zagadek pozostawionych w pokoju. Jest tam 5 zagadek. Efektem rozwiązania każdej zagadki jest znak - litera lub cyfra, które, jeśli podążacie w odpowiedniej kolejności, utworzą hasło dostępu do wyjścia, dzięki czemu zostaniecie uwolnieni z escape room'u. Drużyna zapisuje na otrzymanej kartce kod. Na zadanie macie 10 minut.

**Zadanie jest zaliczone, jeśli:** drużyna opuści pokój podając na kartce kod dostępu składający się z co najmniej jednego znaku (drużyna dostaje 1 punkt)

### PUNKTACJA:

3 pkt. - za podanie kodu składającego się z 5 znaków

2 pkt. - za podanie kodu składającego się z co najmniej 3 znaków

1 pkt. - za podanie kodu składającego się z 1 lub 2 znaków

W sumie za wykonanie zadania można otrzymać 3 punkty.

Po zdobyciu min.1 pkt. drużyna przechodzi do Quizu.

## QUIZ

Drużyna losuje 3 kartoniki. Jeśli są to:

- 3 pytania: za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 3 pkt. za właściwe odpowiedzi)
- 2 pytania i Joker: drużyna odkłada Jokera i losuje dodatkowe 2 pytania, tak aby mieć 4 pytania - o jedno więcej niż bez Jokera; za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 4 pkt za właściwe odpowiedzi)



## GRA MIEJSKA FAIR TRAIN 2018

### STACJA: 3

**Miejsce:** Muzeum Historii Katowic, ul. Kopernika

**Opiekun stacji:** AZS Piekary Śl. MDK nr 2 Piekary Śl.

### KONTEKST



**Zadanie praktyczne i quiz teoretyczny koncentrują się wokół Celu Zrównoważonego Rozwoju nr 15 wyznaczonego przez ONZ na lata 2015-30.**

Lasy pokrywają 30% powierzchni Ziemi. Ich główną rolą jest nie tylko bezpieczeństwo żywnościowe i bycie schronieniem dla różnych form życia, ale odgrywają również kluczową rolę w zwalczaniu zmian klimatycznych, ochronie bioróżnorodności, jak również są miejscem zamieszkania ludności rdzennej. Co roku tracimy 13 milionów hektarów lasów np. pod uprawę palmy olejowej. Wśród działań pozytywnych dla ograniczania zmian klimatu na pierwszy plan wysuwa się wiązanie dwutlenku węgla przez lasy, jednego z podstawowych gazów cieplarnianych oraz ich rola jako magazynu wody, zatrzymującego spływ powierzchniowy. Leśna okrywa powierzchni Ziemi zmienia promieniowanie słoneczne docierające przez warstwy atmosfery i intensywnie odbijane przez grunty bezleśne. Wylesianie i pustynnienie w wyniku działalności człowieka i zmian klimatu to najważniejsze wyzwanie dla zrównoważonego rozwoju. Zjawiska te wpływają na życie i utrzymanie milionów ludzi doświadczających ubóstwa. Obecnie podejmowane są wysiłki dążące do lepszego zarządzania lasami oraz przeciwdziałania pustynnieniu.

Projekt *Poznajmy Cele Zrównoważonego Rozwoju 3!* Gra miejska Fair Train w Katowicach w przeddzień COP24 współfinansowany jest w ramach programu polskiej współpracy rozwojowej Ministerstwa Spraw Zagranicznych RP.



## ZADANIE

### **Zadanie składa się z trzech podzadań:**

#### Zadanie 1.

Polega na ułożeniu planu wydarzeń opisującego dzieje Wyspy Wielkanocnej. Podanych jest 10 wydarzeń, w tym 4 nie są zgodne z treścią tekstu o Wyspie Wielkanocnej. Macie ułożyć chronologicznie wydarzenia oraz odrzucić złe. Za poprawnie wykonane zadanie przypina się korzenie drzewa, co oznacza przyznanie jednego punktu. Punkt przysługuje tylko i wyłącznie wtedy, jeśli całe zadanie zostało wykonane poprawnie – plan wydarzeń jest ułożony chronologicznie oraz nie zawiera błędnych informacji.

#### Zadanie 2.

Polega na znalezieniu certyfikatu na papier. Podanych jest 6 znaków (infografik), wśród nich znajduje się tylko jeden znak certyfikatu. Macie poprawnie określić który ze znaków to certyfikat. Za poprawnie wykonane zadanie przypina się pień drzewa, co oznacza przyznanie jednego punktu. Punkt przysługuje tylko i wyłącznie wtedy, jeśli całe zadanie zostało wykonane poprawnie – jeden ze znaków został wyraźnie wskazany.

#### Zadanie 3.

Polega na dopasowaniu liścia do drzewa, z jakiego pochodzą. W koszulkach znajduje się 5 liści. Macie odgadnąć z jakiego drzewa pochodzi dany liść. Za poprawnie wykonane zadanie przypina się koronę drzewa, co oznacza przyznanie jednego punktu. Punkt przysługuje tylko i wyłącznie wtedy, jeśli całe zadanie zostało wykonane poprawnie – do min. 3 liści zostało poprawnie odgadnięte drzewo z jakiego pochodzą.

**Zadanie jest zaliczone, jeśli:** drużyna zrealizuje min. 1 zadanie

## PUNKTACJA:

3 pkt. - za poprawne zaliczenie 3 zadań

2 pkt. - za poprawne zaliczenie 2 zadań

1 pkt. - za poprawne zaliczenie 1 zadania

W sumie za wykonanie zadania można otrzymać 3 punkty.

Po zdobyciu min.1 pkt. drużyna przechodzi do Quizu.

## QUIZ

Drużyna losuje 3 kartoniki. Jeśli są to:

- 3 pytania, to za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 3 pkt. za właściwe odpowiedzi)
- 2 pytania i Joker, to drużyna odkłada Jokera i losuje dodatkowe 2 pytania, tak aby mieć 4 pytania - o jedno więcej niż bez Jokera; za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 4 pkt za właściwe odpowiedzi)



## GRA MIEJSKA FAIR TRAIN 2018

### STACJA: 4

**Miejsce:** Stowarzyszenie Pomocy Dzieciom i Młodzieży “Dom Aniołów Stróżów”,  
ul. Andrzeja 12a

**Opiekun stacji:** Zespół Szkół Ekonomicznych w Wodzisławiu Śl.

### KONTEKST



**Zadanie praktyczne i quiz teoretyczny koncentrują się wokół Celu Zrównoważonego Rozwoju nr 6 wyznaczonego przez ONZ na lata 2015-30.**

Na naszej planecie mamy wystarczającą ilość wody, by każdy człowiek na świecie miał dostęp do czystej wody, niestety w wielu krajach świata dostęp do niej jest w znacznym stopniu ograniczony. Do roku 2050 co czwarta osoba na świecie może żyć w kraju, w którym odczuwalny będzie chroniczny niedobór czystej wody lub występować będą powtarzające się cykle jej niedoboru. Co więcej, większość nieoczyszczonych ścieków powstałych w wyniku działalności człowieka ma ujście do rzek lub morza. Skutkami braku wody w krajach rozwijających się są:

- głód
- wysoka śmiertelność i choroby spowodowane pić zanieczyszczonej wody
- konflikty zbrojne
- skandaliczne warunki sanitarne
- wielogodzinne wyprawy po wodę, które pozbawiają młode osoby m.in. możliwości edukacji
- migracje do miast i innych krajów

Projekt *Poznajmy Cele Zrównoważonego Rozwoju 3!* Gra miejska Fair Train w Katowicach w przeddzień COP24 współfinansowany jest w ramach programu polskiej współpracy rozwojowej Ministerstwa Spraw Zagranicznych RP.



## ZADANIE

### Opis zadania do wykonania

Zadanie polega na skonstruowaniu niezwykle potrzebnych do uzyskiwania wody pitnej urządzeń:

- 1) pompy wody
- 2) filtra wody

Do wykonania tych dwóch urządzeń macie do dyspozycji:

- słoik
- dwie słomki
- wieczko słoika
- mała butelka
- piasek
- kamienie
- waciki kosmetyczne
- woda

**Zadanie jest zaliczone, jeśli:** drużyna podejmie próbę zbudowania jednego lub dwóch urządzeń

PUNKTACJA (w zależności od stopnia wykonania):

3 pkt. - za poprawne wykonanie obu urządzeń

2 pkt. - za poprawne wykonanie jednego urządzenia - pompy lub filtra

1 pkt. - za podjęcie próby zbudowania jednego lub dwóch urządzeń

W sumie za wykonanie zadania można otrzymać 3 punkty.

Po zdobyciu min.1 pkt. drużyna przechodzi do Quizu.

## QUIZ

Drużyna losuje 3 kartoniki. Jeśli są to:

- 3 pytania: za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 3 pkt. za właściwe odpowiedzi)
- 2 pytania i Joker: drużyna odkłada Jokera i losuje dodatkowe 2 pytania, tak aby mieć 4 pytania - o jedno więcej niż bez Jokera; za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 4 pkt za właściwe odpowiedzi)





## GRA MIEJSKA FAIR TRAIN 2018

### STACJA: 5

Miejsce: Europe Direct, ul. Kościuszki 6

**Opiekun stacji:** Szkoła Podstawowa nr 6 z oddz. Gimnazjum nr 16 w Sosnowcu

### KONTEKST



### **Zadanie praktyczne i quiz teoretyczny koncentrują się wokół Celów Zrównoważonego Rozwoju nr 2 i 12 wyznaczonych przez ONZ na lata 2015-30.**

Przy właściwym postępowaniu, rolnictwo, leśnictwo i rybołówstwo mogą stanowić źródło pożywej żywności dla wszystkich i przynosić godny dochód. Jednocześnie mogą przyczynić się do rozwoju obszarów wiejskich i ochrony środowiska. Obecnie gleba, woda pitna, oceany, lasy oraz różnorodność biologiczna ulegają szybkiej degradacji. Zmiany klimatyczne wywierają jeszcze większy wpływ na środowisko, od którego zależy nasze życie. Zwiększają one ryzyko występowania katastrof naturalnych, takich jak susze czy powodzie oraz ryzyko głodu. Wiele rolników i rolniczek zamieszkujących obszary wiejskie nie jest już w stanie dłużej utrzymywać się z pracy w rolnictwie i jest zmuszona migrować do miast. W miastach z kolei konsumenci i konsumentki kupują często żywność w supermarketach. Potrzebna jest głęboka zmiana globalnego systemu rolniczego i żywnościowego. Kluczem jest wykorzystywanie lokalnych i odnawialnych zasobów oraz naturalne metody upraw i hodowli, czyli rolnictwo zrównoważone bazujące na rozwoju lokalnym. Pamiętaj, że Twoje decyzje podejmowane podczas zakupów wpływają znacząco na kształtowanie się rynku żywności.

Projekt *Poznajmy Cele Zrównoważonego Rozwoju 3!* Gra miejska Fair Train w Katowicach w przeddzień COP24 współfinansowany jest w ramach programu polskiej współpracy rozwojowej Ministerstwa Spraw Zagranicznych RP.



### ZADANIE - Opis zadania do wykonania

1) Przyporządkujcie obrazki z produktami do właściwego koszyka – kosz na śmieci lub pojemnik na produkty do ponownego spożycia/wykorzystania. Wyjaśnijcie, dlaczego dany produkt wrzucacie do wybranego koszyka i jak można jeszcze wykorzystać produkty z pojemnika z produktami do ponownego spożycia/wykorzystania.

**Zadanie jest zaliczone, jeśli:** drużyna prawidłowo dopasuje do odpowiedniego koszyka więcej niż połowę produktów oraz wyjaśni, dlaczego dany produkt wrzuca do wybranego koszyka i jak można go jeszcze wykorzystać (drużyna dostaje 1 punkt).

2) Jesteście właścicielami ogródka owocowo – warzywnego i sadu, w którym w tym roku były bardzo obfite zbiory jabłek:

- zaproponujcie 5 sposobów, jak można z korzyścią spożytkować lub przetworzyć te zbiory jabłek?
- przekonajcie, że kupowanie od lokalnych producentów jest korzystniejsze dla pojedynczego konsumenta i środowiska niż kupowanie w supermarkecie

**Zadanie jest zaliczone, jeśli:** drużyna poda przynajmniej 4 sposoby na przetwarzanie zbiorów jabłek i przekona nas, że mamy kupować od niego, a nie w supermarkecie, że kupowanie od lokalnych producentów jest korzystniejsze dla pojedynczego konsumenta i środowiska (drużyna dostaje 2 punkt).

3) Ułóżcie z puzzli logo, a następnie:

- wytłumaczcie, co ono znaczy
- jak każdy z nas może się przyczynić do promowania idei zaprezentowanej na ułożonym z puzzli logo?

**Zadanie jest zaliczone, jeśli:** drużyna ułoży logo, wytłumaczy co ono przedstawia i jak każdy z nas może się przyczynić do upowszechniania idei prezentowanej na logo (drużyna dostaje 3 punkt).

### PUNKTACJA:

3 pkt. - za zaliczenie wszystkich 3 zadań

2 pkt. - za zaliczenie 1-go i 2-go zadania

1 pkt. - za zaliczenie 1-go zadania

W sumie za wykonanie całego zadania można otrzymać 3 punkty.

Po zdobyciu min.1 pkt. drużyna przechodzi do Quizu.

### QUIZ

Drużyna losuje 3 kartoniki. Jeśli są to:

- 3 pytania: za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 3 pkt. za właściwe odpowiedzi)
- 2 pytania i Joker: drużyna odkłada Jokera i i losuje dodatkowe 2 pytania, tak aby mieć 4 pytania - o jedno więcej niż bez Jokera; za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 4 pkt za właściwe odpowiedzi)

Projekt *Poznajmy Cele Zrównoważonego Rozwoju 3!* Gra miejska Fair Train w Katowicach w przeddzień COP24 współfinansowany jest w ramach programu polskiej współpracy rozwojowej Ministerstwa Spraw Zagranicznych RP.



## GRA MIEJSKA FAIR TRAIN 2018

### STACJA: 6

**Miejsce:** Zespół Szkół Ekonomicznych, ul. Raciborska 3

**Opiekun stacji:** Zespół Szkół Ekonomicznych w Katowicach

### KONTEKST



**Zadanie praktyczne i quiz teoretyczny koncentrują się wokół Celu Zrównoważonego Rozwoju nr 13 wyznaczonego przez ONZ na lata 2015-30.**

Zmiany klimatu to jedno z największych i najpoważniejszych wyzwań przed jakimi stoi obecnie świat. Zdobycze naszej cywilizacji oparte na pozyskiwaniu energii z paliw kopalnych mają swoją cenę - jest nią nie tylko dewastacja środowiska naturalnego, ale również ocieplanie się klimatu. Wzrost średniej temperatury Ziemi nawet o kilka dziesiątych stopnia to gwałtowne zjawiska pogodowe, huragany, ulewy, susze, podnoszenie się poziomu oceanów, topnienie lodowców, ginięcie roślin i zwierząt. To również olbrzymi problem z dostępnością wody pitnej, żywności, miejsca do życia. Mamy nadzieję, że kolejny Szczyt Klimatyczny państw ONZ, który odbędzie się w grudniu w Polsce, zakończy się ambitnym konkretnym porozumieniem, które uratuje klimat Ziemi. Spalanie paliw kopalnych przyczynia się nie tylko do emisji gazów cieplarnianych, ale również do zanieczyszczenia powietrza. W Polsce regularnie przekraczamy normy jakości powietrza i jesteśmy w czołówce państw w Europie o najbardziej zanieczyszczonym powietrzu. Musimy zadbać o stan powietrza w miejscu naszego zamieszkania. Smog można zmniejszyć lub eliminować różnymi sposobami. Trzeba też o nim stale edukować.

Projekt *Poznajmy Cele Zrównoważonego Rozwoju 3!* Gra miejska Fair Train w Katowicach w przeddzień COP24 współfinansowany jest w ramach programu polskiej współpracy rozwojowej Ministerstwa Spraw Zagranicznych RP.



## ZADANIE

### Opis zadania do wykonania

1) Zadanie polega na prawidłowym posegregowaniu symbolicznych obrazków tego, co zmniejsza lub eliminuje smog i tego, co go powoduje. Posegregujcie i wrzućcie obrazki do odpowiednich pojemników.

**Zadanie jest zaliczone, jeśli:** drużyna prawidłowo posegreguje wszystkie obrazki (drużyna dostaje 1 punkt)

2) Jakie rodzaje smogu znacie? Posegregujcie wyrazy tak, aby ich zestawy opisywały dwa rodzaje smogu powstające w różnych warunkach.

**Zadanie jest zaliczone, jeśli:** drużyna prawidłowo posegreguje wszystkie elementy (drużyna dostaje 1 punkt)

3) Zaznaczcie na mapie dwa państwa, które emitują najwięcej CO<sub>2</sub>: *USA, Chiny, Indie.*

**Zadanie jest zaliczone, jeśli:** drużyna wskaże na mapie 2 z 3 państw (drużyna dostaje 1 punkt).

### PUNKTACJA:

3 pkt. - za zaliczenie wszystkich 3 zadań

2 pkt. - za zaliczenie 2 zadań

1 pkt. - za zaliczenie 1 zadania

W sumie za wykonanie zadania można otrzymać 3 punkty.

Po zdobyciu min.1 pkt. drużyna przechodzi do Quizu.

## QUIZ

Drużyna losuje 3 kartoniki. Jeśli są to:

- 3 pytania: za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 3 pkt. za właściwe odpowiedzi)
- 2 pytania i Joker: drużyna odkłada Jokera i losuje dodatkowe 2 pytania, tak aby mieć 4 pytania - o jedno więcej niż bez Jokera; za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 4 pkt za właściwe odpowiedzi)



## GRA MIEJSKA FAIR TRAIN 2018

### STACJA: 7

**Miejsce:** Pawilon DOBRY KLIMAT, Rynek

**Opiekun stacji:** III Liceum Ogólnokształcące im. A. Mickiewicza w Katowicach

### KONTEKST



**Zadanie praktyczne i quiz teoretyczny koncentrują się wokół Celu Zrównoważonego Rozwoju nr 11 wyznaczonego przez ONZ na lata 2015-30.**

Połowa populacji ludzkiej mieszka w miastach. Gwałtowna urbanizacja wywiera wpływ na wielkość zasobów słodkiej wody, ilość ścieków, środowisko naturalne i zdrowie publiczne. Z drugiej strony, wysoki poziom urbanizacji przynosi wzrost wydajności i prowadzi do rozwoju innowacyjności technologicznej, przy jednoczesnym zmniejszaniu konsumpcji surowców i energii. Gdy miasto rozkwita, ludzie czerpią korzyści z rozwoju społecznego i ekonomicznego. Jednakże przed miastami stoi wyzwanie związane z ich zarządzaniem – w jaki sposób dążyć do pomyślnego rozwoju miast i tworzenia miejsc pracy bez nadmiernej eksploatacji ziemi? Istotnymi problemami do rozwiązania, o których traktuje 11 Cel Zrównoważonego Rozwoju są: zapewnienie zrównoważonej urbanizacji i uczestnictwo w zintegrowanym i zrównoważonym planowaniu i zagospodarowaniu osiedlami ludzkimi; obniżenie niekorzystnych wskaźników negatywnego oddziaływania miasta na środowisko i zwrócenie szczególnej uwagi na jakość powietrza oraz gospodarowanie odpadami komunalnymi i innymi zanieczyszczeniami; zapewnienie łatwego i powszechnego dostępu do bezpiecznych i inkluzywnych terenów zielonych i przestrzeni publicznej.

Projekt *Poznajmy Cele Zrównoważonego Rozwoju 3!* Gra miejska Fair Train w Katowicach w przeddzień COP24 współfinansowany jest w ramach programu polskiej współpracy rozwojowej Ministerstwa Spraw Zagranicznych RP.



## ZADANIE

### Opis zadania do wykonania

Waszym zadaniem jest przedstawienie swojej wizji i zaprojektowanie przestrzeni miejskiej zgodnej z ideą zrównoważonego miasta. Do dyspozycji macie przed sobą:

- makietę miasta, na której ujęto kilka stałych elementów: urząd miasta, szkoła, szpital, kościół, w obrębie 3 stref zagospodarowania przestrzennego
- 10 zbiorów elementów: 9 nazwanych i 1 nienazwany

### Zbiory nazwanych elementów:

- 1) ulice, tory, ścieżki rowerowe
- 2) zieleń: drzewa, krzewy, kwiaty, elementy florystyczne w koszach, ekranach lub donicach
- 3) budynki mieszkalne: z kominami i z panelami solarnymi na dachach, zakład przemysłowy
- 4) kompostownik miejski
- 5) wysypisko śmieci
- 6) miejsce utylizacji i segregacji odpadów komunalnych
- 7) galeria handlowa, sklepy,
- 8) przystanki: autobusów, tramwajów, stacje rowerowe, kolejka podmiejska
- 9) miejsca użyteczności publicznej: ośrodki kultury, ośrodki sportu i rekreacji, restauracje
- 10) pusty zbiór z nienazwanymi elementami** - możecie z niego wykorzystać maksymalnie 2 elementy i nazwać je wg własnego pomysłu, jeśli uznacie, że pośród zaproponowanych elementów z opisanych zbiorów właśnie takich brak.

Następnie wyjaśnijcie, jak rozumiecie **pojęcie zrównoważonej przestrzeni miejskiej**, uwzględniając zaproponowany przez Waszą drużynę projekt zagospodarowania przestrzennego.

**Zadanie jest zaliczone, jeśli:** zaprojektujecie przestrzeń miejską z co najmniej 5 elementów wraz z ich lokalizacją, zgodną z ideą zrównoważonego miasta. Dodatkowo możecie odpowiedzieć na pytanie, jak rozumiecie pojęcie zrównoważonej przestrzeni miejskiej.

### Punktacja:

3 pkt. – wykonaliście prawidłowo makietę z wykorzystaniem od 8 do 10 prawidłowo usytuowanych elementów oraz wyjaśniliście pojęcie zrównoważonej przestrzeni miejskiej;

2 pkt.- gdy dobraliście właściwe elementy i wskazaliście ich dobrą lokalizację (8-10 elementów jest prawidłowo usytuowanych, brakuje wyjaśnienia pojęcia zrównoważonej przestrzeni miejskiej lub właściwie dobraliście i zlokalizowaliście co najmniej 5 elementów oraz wyjaśniliście pojęcie zrównoważonej przestrzeni miejskiej;

1 pkt - gdy właściwie dobraliście i zlokalizowaliście co najmniej 5 elementów lub wysłuchaliście instrukcji wolontariuszy



Dodatkowy punkt drużyna może otrzymać za przeprowadzenie wywiadów z mieszkańcami podczas swojej podróży i oddanie karty z wynikami wolontariuszom.

Po zdobyciu min.1 pkt. drużyna przechodzi do Quizu.

## QUIZ

Drużyna losuje 3 kartoniki. Jeśli są to:

- 3 pytania: za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 3 pkt. za właściwe odpowiedzi)
- 2 pytania i Joker: drużyna odkłada Jokera i losuje dodatkowe 2 pytania, tak aby mieć 4 pytania - o jedno więcej niż bez Jokera; za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 4 pkt za właściwe odpowiedzi)



## GRA MIEJSKA FAIR TRAIN 2018

### STACJA: 8

**Miejsce:** Sklep Charytatywny Fundacji Sue Ryder

**Opiekun stacji:** II Liceum Ogólnokształcące w Jaworznie

### KONTEKST



**Zadanie praktyczne i quiz teoretyczny koncentrują się wokół Celu Zrównoważonego Rozwoju nr 12 wyznaczonego przez ONZ na lata 2015-30.**

Zrównoważona konsumpcja i produkcja dąży do tego, by dokonać czegoś lepiej przy użyciu mniejszych środków, związana jest z promowaniem efektywnego zużycia energii i innych zasobów, godziwych miejsc pracy i dbania o środowisko. Dzisiejszym przemysłem modowym rządzi *fast fashion*, co oznacza, kilkanaście kolekcji rocznie w każdym sklepie, wyzysk szwaczek i niszczenie środowiska, po to by dostarczyć nam tony ciuchów, które nie przetrwają kilku prań i szybko trafią na śmietnik. Ten mechanizm napędza wszechobecna reklama. W odpowiedzi na to powstał ruch *slow fashion*. Kieruje się zasadą, by kupować mniej ubrań, lepszej jakości, które przetrwają więcej niż jeden sezon, pochodzą od niezależnych projektantów, są szyte w lokalnych szwalniach, często z ekologicznych materiałów. Może i Tobie spodoba się to podejście?





## ZADANIE

### Opis zadania do wykonania

Wasze zadanie to połączenie teorii z praktyką. Macie przed sobą Wasz ulubiony t-shirt z sieciówki (słabej jakości), który ledwo przeżył trzecie spotkanie z pralką. Wyjścia są dwa: pierwsze – wyrzucacie t-shirt na śmietnik i kupujecie nowy, drugie - próbujecie zaszyć dziurę i nadać t-shirtowi nowy styl. Wybór należy do Was!

Przygotowujecie również 3 przykłady zachowań promujących odpowiedzialną konsumpcję ubrań. Po wykonaniu zadania dla chętnych drużyn czeka jeszcze krótkie zadanie dodatkowe. Powodzenia!

**P.S. Dla każdego uczestnika przygotowana jest osobna igła, która będzie traktowana jak sprzęt jednorazowego użytku.**

**Zadanie jest zaliczone, jeśli:** drużyna zaszyje dziurę w ubraniu - jakoś szycia nie będzie oceniana (drużyna otrzymuje 1 punkt)

**ZADANIE DODATKOWE** (dla chętnych drużyn): należy połączyć w pary 3 ekoznaki, które pojawiają się na metkach ubrań, z ich opisem. Za prawidłowe przyporządkowanie trzech opisów do trzech ekoznaków drużyna otrzymuje 1 punkt.

### PUNKTACJA:

3 pkt. - za wykonanie zadania podstawowego i dodatkowego

2 pkt. - za zaszywanie dziury w ubraniu oraz zapisanie 3 zachowań promujących odpowiedzialną konsumpcję ubrań

1 pkt. - za zaszywanie dziury w ubraniu

W sumie za wykonanie zadania można otrzymać 3 punkty.

Po zdobyciu min.1 pkt. drużyna przechodzi do Quizu.

## QUIZ

Drużyna losuje 3 kartoniki. Jeśli są to:

- 3 pytania: za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 3 pkt. za właściwe odpowiedzi)
- 2 pytania i Joker: drużyna odkłada Jokera i losuje dodatkowe 2 pytania, tak aby mieć 4 pytania - o jedno więcej niż bez Jokera; za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 4 pkt za właściwe odpowiedzi)



## GRA MIEJSKA FAIR TRAIN 2018

### STACJA: 9

Miejsce: Strefa Centralna, Pl. Sejmu Śląskiego

Opiekun stacji: ZS COGITO w Siemianowicach Śląskich

### KONTEKST



**Zadanie praktyczne i quiz teoretyczny koncentrują się wokół Celu Zrównoważonego Rozwoju nr 3 wyznaczonego przez ONZ na lata 2015-30.**

Zdrowy styl życia oraz świadomość, jak istotne dla naszego zdrowia jest odpowiednie odżywianie, sprawiły, że średnia długość życia znacząco się zwiększyła. Dlatego właśnie tak ważne jest, aby ludzie byli świadomi tego, jak dobór odpowiednich produktów spożywczych, aktywność fizyczna oraz nawyki żywieniowe wpływają na nasz organizm. Jednakże należy znacznie zwiększyć wysiłki na rzecz całkowitej eliminacji wielu chorób i rozwiązania licznych problemów w obszarze zdrowia, zarówno tych istniejących od dawna, jak i tych nowo powstających. Na szczególną uwagę zasługują tzw. choroby cywilizacyjne, nazywane często chorobami XXI wieku. Choroby cywilizacyjne występują globalnie i są bardzo powszechne, a w dużej mierze przyczynia się do nich zła dieta i brak ruchu. Ich pojawienie się, a także znaczne rozprzestrzenienie, zwłaszcza w krajach wysoko rozwiniętych, paradoksalnie zostało spowodowane osiągnięciem dużego postępu cywilizacyjnego i technicznego przez współcześnie żyjących ludzi. Zalicza się do nich cukrzycę, nadciśnienie, a także nowotwory, depresję i nerwice. Na naszej stacji chcemy zwrócić uwagę na konieczność dbania o własne zdrowie i jakość życia oraz dostęp do dobrej jakości edukacji w tym zakresie.

Projekt *Poznajmy Cele Zrównoważonego Rozwoju 3!* Gra miejska Fair Train w Katowicach w przeddzień COP24 współfinansowany jest w ramach programu polskiej współpracy rozwojowej Ministerstwa Spraw Zagranicznych RP.



## ZADANIE

### Opis zadania do wykonania

I etap: Jako drużyna losujecie makietę osoby o określonym wieku, wadze i aktywności fizycznej. Zadanie polega na wyliczeniu zapotrzebowania na kalorie dla tej osoby z podziałem na poszczególne posiłki, według przygotowanej przez nas tabeli, w taki sposób, by zgadzało się zapotrzebowanie energetyczne oraz wartości odżywcze na śniadanie, obiad i kolację.

II etap (po wykonaniu I): Teraz wykorzystajcie swoją wiedzę w zadaniu polegającym na rzucie woreczkiem z grochem do pojemnika z wyznaczonej odległości. Każdy pojemnik będzie oznaczony odpowiednią wartością odżywczą, wynik rzucającego musi się zgadzać z zapotrzebowaniem wylosowanej makiety.

**Zadanie jest zaliczone, jeśli:** drużyna przystąpi do zadania (otrzymuje 1 punkt).

### PUNKTACJA:

3 pkt. - za zgodne z opisem wykonanie II etapu zadania

2 pkt. - za poprawne wykonanie etapu I

1 pkt. - za przystąpienie do zadania

W sumie za wykonanie zadania można otrzymać 3 punkty.

Po zdobyciu min.1 pkt. drużyna przechodzi do Quizu.

## QUIZ

Drużyna losuje 3 kartoniki. Jeśli są to:

- 3 pytania: za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 3 pkt. za właściwe odpowiedzi)
- 2 pytania i Joker: drużyna odkłada Jokera i losuje dodatkowe 2 pytania, tak aby mieć 4 pytania - o jedno więcej niż bez Jokera; za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 4 pkt za właściwe odpowiedzi)



## GRA MIEJSKA FAIR TRAIN 2018

### STACJA 10

**Miejsce:** Filia nr 1 Miejskiej Biblioteki Publicznej, ul. Ligonia 7

**Opiekun stacji:** V LO im. Wł. Broniewskiego w Katowicach

### KONTEKST



#### **Zadanie praktyczne i quiz teoretyczny koncentrują się wokół Celu Zrównoważonego Rozwoju nr 14 wyznaczonego przez ONZ na lata 2015-30.**

Oceany - ich temperatura, skład chemiczny, prądy i życie w nich panujące napędzają światowe ekosystemy, bez których życie człowieka na Ziemi byłoby niemożliwe. Woda deszczowa, woda pitna, pogoda i klimat, linie brzegowe, sporo naszej żywności, a nawet tlen, którym oddychamy, są zależne od mórz, które działają jako regulator. Uważne zarządzanie tymi niezastąpionymi zasobami jest kluczem do zrównoważonej przyszłości. Ogromne ilości plastiku produkowane przez człowieka trafiają do mórz i oceanów w sposób niekontrolowany. Największa wyspa śmieci znajduje się na Pacyfiku. Wielka Pacyficzna Wyspa Śmieci ma powierzchnię aż 1,6 mln km<sup>2</sup>, czyli blisko pięciokrotnie większą niż Polska. Za sprawą prądów morskich dryfuje pomiędzy Hawajami a Kalifornią. Drobinki plastiku dostają się do skrzelu ryb. Czynniki te powodują zmniejszenie populacji ryb, co między innymi wpływa na obumieranie np. Wielkiej Rafy Koralowej. Rabunkowa działalność człowieka polegająca na nieograniczonych połowach ryb, również tych zagrożonych wyginięciem, przybliża nas do katastrofy ekologicznej na światową skalę.

Projekt *Poznajmy Cele Zrównoważonego Rozwoju 3!* Gra miejska Fair Train w Katowicach w przeddzień COP24 współfinansowany jest w ramach programu polskiej współpracy rozwojowej Ministerstwa Spraw Zagranicznych RP.



### ZADANIE Opis zadania do wykonania

1) Wskażcie na mapie świata lokalizację największej pływającej wyspy śmieci oraz oszacujcie jej wielkość: a) powierzchnia Polski; b) dwukrotna powierzchnia Polski; c) więcej niż pięciokrotna powierzchnia Polski.

**Zadanie jest zaliczone, jeśli:** drużyna umiejscowi poprawnie wyspę śmieci na mapie lub /i oszacuje poprawnie jej wielkość (drużyna otrzymuje 1 punkt).

2) Z kartki papieru A4 i 2 starych płyt CD zbudujcie wagon pociągu, a następnie wymyślcie i napiszcie na nim przesłanie związane z Celami Zrównoważonego Rozwoju, możecie też coś narysować. Postarajcie się, aby Twój wagon wyróżniał się od pozostałych. Postarajcie się o efekt WOW :) Na mecie dołączycie swój wagon do pociągu FAIR TRAIN.

**Zadanie jest zaliczone, jeśli:** drużyna przygotuje wagonik (drużyna otrzymuje 1 punkt)

### PUNKTACJA:

3 pkt. - za zaliczenie 2 zadań i dołączenie wagonika do pociągu (3 punkt drużyna otrzyma na mecie po dołączeniu wagonika do pociągu „Fair Train”)

2 pkt. - za zaliczenie 2 zadań

1 pkt. - za zaliczenie 1 zdania

W sumie za wykonanie zadania można otrzymać 3 punkty, z czego 1 dopiero na mecie.

Po zdobyciu min.1 pkt. drużyna przechodzi do Quizu.

### QUIZ

Drużyna losuje 3 kartoniki. Jeśli są to:

- 3 pytania: za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 3 pkt. za właściwe odpowiedzi)
- 2 pytania i Joker: drużyna odkłada Jokera i i losuje dodatkowe 2 pytania, tak aby mieć 4 pytania - o jedno więcej niż bez Jokera; za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 4 pkt za właściwe odpowiedzi)



## GRA MIEJSKA FAIR TRAIN 2018

### STACJA: 11

**Miejsce:** II Liceum Ogólnokształcące, ul. Kilińskiego

**Opiekun stacji:** II Liceum Ogólnokształcące z Oddziałami Dwujęzycznymi im. Marii Konopnickiej w Katowicach

### KONTEKST



**Zadanie praktyczne i quiz teoretyczny koncentrują się wokół Celu Zrównoważonego Rozwoju nr 7 wyznaczonego przez ONZ na lata 2015-30.**

1,2 miliarda ludzi wciąż nie ma dostępu do energii elektrycznej, przez co nie ma szans na dobrej jakości edukację, ma słabsze szanse na rynku pracy a ich bezpieczeństwo i zdrowie jest bardziej zagrożone. Aż 2,7 mld ludzi ogrzewa się i przyrządza posiłki korzystając z drewna, węgla albo odpadów zwierzęcych. Ważny jest nie tylko dostęp do energii, ale także to, z czego ją produkujemy i jak z niej korzystamy. Do tej pory większość światowej energii pozyskujemy z paliw kopalnych. Zatrzymanie globalnego ocieplenia na poziomie 1,5°C będzie wymagać szybkich, dalekosiężnych i bezprecedensowych zmian we wszystkich dziedzinach życia społecznego – czytamy w nowym opracowaniu Międzyrządowego Panelu ds. Zmiany Klimatu. Przejście na bardziej zrównoważony, bezpieczny model produkcji energii to najlepsza inwestycja w przyszłość. Szansą na wielką zmianę jest energetyka obywatelska, w której obywatele mogą produkować energię i przestawienie się na odnawialne źródła energii (OZE).

Projekt *Poznajmy Cele Zrównoważonego Rozwoju 3! Gra miejska Fair Train w Katowicach w przeddzień COP24* współfinansowany jest w ramach programu polskiej współpracy rozwojowej Ministerstwa Spraw Zagranicznych RP.



## ZADANIE

### Opis zadania do wykonania

Jesteście architektami nowoczesnego miasta w pewnym zakątku naszej Ziemi. Waszym zadaniem jest zaprojektowanie, z podanych informacji i dostępnych elementów, miasta, tak, by energię pozyskiwało z najlepszych według Was źródeł i w sposób najbardziej przyjazny dla ludzi i środowiska. Następnie Waszym zadaniem będzie opisanie ustnie lub rysunkowo schematu dostarczania energii do odbiorców.

**Zadanie jest zaliczone, jeśli:** drużyna podejmie próbę wykonania zadania praktycznego lub wykonana go w niepełny sposób (drużyna dostaje 1 punkt).

### PUNKTACJA:

3 pkt. - za zbudowanie energooszczędnego miasta czerpiącego energię z OZE wraz z ustnym lub rysunkowym opisem zasad działania sieci energetycznej

2 pkt. - za zbudowanie energooszczędnego miasta czerpiącego energię z OZE, ale bez opisu sieci energetycznej (ustnego lub rysunkowego)

1 pkt. - za podjęcie próby wykonania zadania praktycznego lub wykonanie go w niepełny sposób

W sumie za wykonanie zadania można otrzymać 3 punkty.

Po zdobyciu min.1 pkt. drużyna przechodzi do Quizu.

## QUIZ

Drużyna losuje 3 kartoniki. Jeśli są to:

- 3 pytania: za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 3 pkt. za właściwe odpowiedzi)
- 2 pytania i Joker: drużyna odkłada Jokera i losuje dodatkowe 2 pytania, tak aby mieć 4 pytania - o jedno więcej niż bez Jokera; za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 4 pkt za właściwe odpowiedzi)



## GRA MIEJSKA FAIR TRAIN 2018

### STACJA: 12

**Miejsce: "Ważne miejsce", ul. Mikołowska 44**

**Opiekun stacji:** Sp 67 z Oddziałami Integracyjnymi im. Ken w Katowicach

### KONTEKST



**Zadanie praktyczne i quiz teoretyczny koncentrują się wokół Celu Zrównoważonego Rozwoju nr 10 wyznaczonego przez ONZ na lata 2015-30.**

Chcemy zwrócić uwagę na dwa problemy.

Z jednej strony są to problemy osób z różnorodnymi niepełnosprawnościami, uwzględniając szczególnie sytuację osób niewidomych. Pamiętajmy, że sam fakt bycia niepełnosprawnym nie oznacza, że dana osoba potrzebuje naszej pomocy. Jeżeli znajduje się ona w przyjaznym, dostosowanym do swoich potrzeb otoczeniu, zwykle sama da sobie świetnie radę. Dorośli niepełnosprawni chcą być traktowani jak niezależni ludzie. Pomoc należy oferować jedynie wówczas, gdy wydaje się, że dana osoba może jej potrzebować. Jeżeli tak jest w istocie, zapytaj zanim zaczniesz jej udzielać. Zawsze zwracaj się bezpośrednio do osoby niepełnosprawnej, nie do jej towarzysza, pomocnika, ani tłumacza języka migowego. Pamiętajmy, że dysfunkcje nie są definicją człowieka i są sytuacje w których niepełnosprawni radzą sobie lepiej niż my.

Drugi problem to nadmierne i nieodpowiedzialne wykorzystanie zasobów energetycznych w jednych regionach świata, a w drugich brak dostępu do prądu. Wyobraźcie sobie skutki, jakie wywołałby brak dostępu do energii elektrycznej w naszym mieście? Wyłączona sygnalizacja świetlna, brak wody/ wyłączone pompy, niedziałające windy, brak ładowania dla telefonów i komputerów itd. A ostatecznie i przede wszystkim ciemność. Świat przeżył już kilka dużych blackoutów, za każdym razem powodujących ogromny chaos. Czy będą kolejne?

Projekt *Poznajmy Cele Zrównoważonego Rozwoju 3!* Gra miejska Fair Train w Katowicach w przeddzień COP24 współfinansowany jest w ramach programu polskiej współpracy rozwojowej Ministerstwa Spraw Zagranicznych RP.





## ZADANIE

### Opis zadania do wykonania

Za chwilę znajdziecie się w całkowitej ciemności spowodowanej nieodpowiedzialną działalnością człowieka. Będziecie mieli do wykonania misję uratowania zwierząt, które nie potrafią odnaleźć się w nowej sytuacji i całkowitej ciemności. Mamy dla Was jednak pomoc - najlepszych ekspertów i przewodników, którzy pomogą Wam przetrwać w tych nowych i trudnych warunkach.

Zostaniecie wprowadzeni do całkowicie zaciemnionego pokoju pod opieką edukatora. Gdy tam się znajdziecie, Waszym zadaniem będzie odnalezienie 4 słoni. Macie na to dokładnie 5 minut.

Po wyjściu z pokoju poprosimy Was o uzgodnienie w grupie i napisanie jednej refleksji, która nasunęła Wam się po wykonaniu zadania. Zapiszcie ją na kartce A4, którą otrzymacie od wolontariuszy.

**Zadanie jest zaliczone, jeśli:** drużyna wejdzie do pokoju i podejmie próbę wykonania zadania, a następnie przekaże swoją refleksję.

### PUNKTACJA:

3 pkt. - za znalezienie 4 przedmiotów i napisanie hasła/refleksji

2 pkt. - za znalezienie od 1-3 przedmiotów

1 pkt. - za próbę wykonania zadania i napisanie refleksji

W sumie za wykonanie zadania można otrzymać max 3 punkty.

Po zdobyciu min. 1 pkt. drużyna przechodzi do Quizu.

## QUIZ

Drużyna losuje 3 kartoniki. Jeśli są to:

- 3 pytania: za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 3 pkt. za właściwe odpowiedzi)
- 2 pytania i Joker: drużyna odkłada Jokera i i losuje dodatkowe 2 pytania, tak aby mieć 4 pytania - o jedno więcej niż bez Jokera; za każdą dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 pkt (max. 4 pkt za właściwe odpowiedzi)